

# PLAN DE ESTUDIOS

## Grado oficial en Multimedia

### PRIMER CURSO

ECTS

Matemáticas	9
Física	9
Fundamentos para la Representación y el Modelaje 3D	6
Fundamentos del Diseño	9
Informática I	6
Interacción Humano-Computadora	9
Proyectos I	6
Proyectos II	6
<b>Total</b>	<b>60</b>

### SEGUNDO CURSO

ECTS

Comunicación Audiovisual	9
Diseño Gráfico	9
Cultura Visual	6
Empresa	6
Programación Orientada a Internet	6
Animación 2D	6
Animación 3D	6
Proyectos III	6
Proyectos IV	6
<b>Total</b>	<b>60</b>

### TERCER CURSO

ECTS

Arquitectura y Seguridad de Redes Informáticas	6
Arquitectura y Configuraciones Informáticas	6
Sistemas de Vídeo	6
Sistemas de Audio	6
Programación Web Dinámica y Bases de Datos	6
Programación de Entornos Virtuales	6
Proyectos V	6
Proyectos VI	6
<b>Total</b>	<b>48*</b>

### CUARTO CURSO

ECTS

Estructura de la Imagen e Iluminación	6
Gestión del Color y Sistemas de Impresión	6
Aplicaciones Web de Última Generación	18
Trabajo de Fin de Grado	12
<b>Total</b>	<b>42*</b>

### Bloque de Especialización (TERCER CURSO) ECTS

Bloque de Especialización en Posproducción Audiovisual Avanzada I	6
Bloque de Especialización en Posproducción Audiovisual Avanzada II	6
Bloque de Especialización en Dirección de Arte en Proyectos de Publicidad Interactiva I	6
Bloque de Especialización en Dirección de Arte en Proyectos de Publicidad Interactiva II	6
Bloque de Especialización en Producción Fotográfica I	6
Bloque de Especialización en Producción Fotográfica II	6

\* En el 3.er curso del grado oficial en Multimedia, los 12 ECTS que faltan para obtener los 60 créditos por año académico se pueden cursar siguiendo dos de los bloques de especialización mencionados, haciendo prácticas externas (en empresas, organismos públicos...) o siguiendo programas de movilidad en otras universidades extranjeras o del Estado español.

(1) Un ECTS equivale a 25 horas de trabajo.

### Bloque de Especialización (CUARTO CURSO) ECTS

Bloque de Especialización en Tecnologías Multimedia Aplicadas I	6
Bloque de Especialización en Tecnologías Multimedia Aplicadas II	6
Bloque de Especialización en Tecnologías Multimedia Aplicadas III	6
Bloque de Especialización en Metodología Científica e Investigación Aplicada al Ámbito de la Interacción Humano-Computadora y las Tecnologías Multimedia I	6
Bloque de Especialización en Metodología Científica e Investigación Aplicada al Ámbito de la Interacción Humano-Computadora y las Tecnologías Multimedia II	6
Bloque de Especialización en Metodología Científica e Investigación Aplicada al Ámbito de la Interacción Humano-Computadora y las Tecnologías Multimedia III	6

\* En el 4.º curso del grado oficial en Multimedia, los 18 ECTS que faltan para obtener los 60 créditos por año académico se pueden cursar siguiendo tres de los bloques de especialización mencionados, haciendo prácticas externas (en empresas, organismos públicos...) o siguiendo programas de movilidad en otras universidades extranjeras o del Estado español.