

Bases Game Jam pels ODS (Objectius de Desenvolupament Sostenible)

Benvinguts a la *Game Jam pels ODS* (Objectius de Desenvolupament Sostenible), organitzada pel Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia (CITM) de la Universitat Politècnica de Catalunya (UPC), una nova edició feta per a vosaltres, pensada per impulsar el vostre talent i ajudar-vos a construir el vostre futur professional en la indústria de l'entreteniment.

Aquest any, degut a l'actual context sociosanitari, la realitzarem els dies 4 i 5 de febrer, dijous i divendres, i en format en línia; i el dia 10 de febrer, també de manera virtual, es farà l'entrega de premis.

- **Qui i com participar**

- Poden participar a la Game Jam pels ODS estudiants de la UPC el curs acadèmic 20-21, ja sigui de grau com de màster universitari o de títol propi.
- Els equips participants seran de 4 o 5 persones.
- També podràs participar individualment, en aquest cas, l'organització t'assignarà a un equip participant al principi de la Game Jam.

- **Tema de la Game Jam**

- El tema de la Game Jam pels ODS girarà al voltant de dos Objectius de Desenvolupament Sostenible proposats per les Nacions Unides:
 - Objectiu 8. Treball digne i creixement econòmic, i
 - Objectiu 9. Indústria, innovació i infraestructures
- En la sessió d'obertura de la Game Jam, l'equip organitzador explicarà els aspectes concrets de la temàtica.
- Les propostes presentades pels equips participants no podran tenir continguts considerats il·lícits, difamatoris, sexistes, racistes, xenòfobs, discriminatoris, pornogràfics, o que, de qualsevol manera, atemptin contra els drets de tercers.

- **Inscripcions**

- Les inscripcions s'obriran el 20 de gener i es tancaran el 2 de febrer.
- Les inscripcions d'equips de 4 o 5 participants serà conjunta.
- En la inscripció individual caldrà que indiquis quin rol vols adoptar (programador, dissenyador o artista).
- La documentació necessària per a formalitzar la sol·licitud és DNI o NIE i carnet d'estudiant de la UPC o còpia del full de matrícula.
- El nombre màxim de places per participar a la Game Jam és de 80 i el mínim d'equips participants és de 4. En cas que no hi hagi aquest mínim, la Game Jam no es realitzarà.
- En cas que les inscripcions superin el nombre de places, el criteri de selecció per participar-hi serà el d'ordre d'inscripció.
- Els estudiants del Grau de Disseny i Desenvolupament de Videojocs del CITM i que, a més, siguin membres de l'organització, podran participar a la Game Jam, tot prioritant l'organització de l'esdeveniment i no podran optar a cap premi.

- Premis

Les categories dels premis són:

○ Millor Joc

El jurat escollirà quin és el joc guanyador en aquest àmbit atenent als criteris descrits en el punt “Jurat i Criteris” d’aquestes mateixes bases.

Cada participant de l’equip guanyador rebrà una targeta per la plataforma Steam per valor de 50 €

○ Millor Art

El jurat escollirà quin és el joc guanyador en aquest àmbit atenent als criteris descrits en el punt “Jurat i Criteris” d’aquestes mateixes bases.

Cada participant de l’equip guanyador rebrà una targeta per la plataforma Steam per valor de 50 €

○ Altres premis:

■ Millor Tecnologia. Diploma acreditatiu. Premi atorgat pel Jurat atenent als criteris descrits en el punt “Jurat i Criteris” d’aquestes mateixes bases.

■ Millor Joc per Votació Popular. Diploma acreditatiu. Premi per votació popular. La votació popular es realitzarà el dia 10 de febrer, entre les 17 h i les 18 h (el mateix dia de l’entrega de premis).

Podran votar tots els participants a la Game Jam, excepte aquells que formin part de l’organització de l’esdeveniment.

- Material

L’ús de material propietat de tercers tals com codi, *assets*, malles, so, música, etc., està permès, però caldrà que el grup participant ho informi expressament en el moment de l’entrega i la presentació del joc.

- Calendari i horaris

Dia	Hora	Esdeveniment
04/02/2021	09:00	Benvinguda en línia dels participants
04/02/2021	09:00 - 09:45	Acte d’obertura i <i>kick off</i>
04/02/2021	09:45	Començament de la <i>Game Jam pels ODS</i>
04/02/2021	Tot el dia	Desenvolupament del joc
05/02/2021		
05/02/2021	Fins a 20:00	Final de la Game Jam i entrega dels jocs
10/02/2021	16:00 - 17:00	Presentació dels jocs
10/02/2021	17:00 – 17:30	Deliberació del jurat
		Votació premi honorífic per votació popular
10/02/2021	17:30 - 18:00	Entrega de premis i clausura

- **Jurat i criteris**

- El jurat estarà format per tres professors de CITM i/o la UPC experts en el sector del videojoc. La seva decisió és inapel·lable.
- En el premi de Millor Joc, el jurat en valorarà els diversos aspectes de la proposta: disseny, tecnologia, art, jugabilitat, etc.
- Quant al premi de Millor Art, el jurat en valorarà els aspectes artístics de la proposta.
- Finalment, respecte al premi de Millor Tecnologia el Jurat valorarà els aspectes tècnics i originalitat de la solució tecnològica pel que fa a programació i estructura.
- Una mateixa proposta pot optar a més d'un premi.
- Els premis poden quedar deserts.
- Les decisions del jurat són definitives i no admeten cap mena de recurs.

- **Organització**

Els participants podran sol·licitar ajuda a l'organització en qualsevol moment, que estaran encantats de solucionar qualsevol dubte o problema que pugui sorgir.

L'organització podrà expulsar a un participant amb un comportament inadequat.

L'UPC es reserva el dret a canviar aquestes bases, sense previ avís, mitjançant la seva publicació al blog del CITM, així com d'anul·lar la Game Jam.

El fet de presentar la sol·licitud de participació pressuposa l'acceptació d'aquestes bases.

Terrassa, 2 de febrer de 2021