

Bases Game Jam por los ODS (Objetivos de Desarrollo Sostenible)

Bienvenidos a la Game Jam por los ODS (Objetivos de Desarrollo Sostenible), organizada por el Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia (CITM) de la Universidad Politécnica de Cataluña (UPC), una nueva edición hecha para vosotros, pensada para impulsar vuestro talento y ayudaros a construir vuestro futuro profesional en la industria del entretenimiento.

Este año, debido al actual contexto sociosanitario, la realizaremos durante los días 4 y 5 de febrero, jueves y viernes, y en formato en línea. El día 10 de febrero, también de manera virtual, se hará la entrega de premios.

- Quién y cómo participar

- Pueden participar en la Game Jam por los ODS los estudiantes de la UPC en el curso académico 20-21, ya sea de grado como de máster universitario o de título propio.
- Los equipos participantes serán de 4 o 5 personas.
- También será posible participar individualmente. En este caso, la organización asignará a cada participante individual un equipo al principio de la Game Jam.

- Tema de la Game Jam

- El tema de la Game Jam por los ODS girará alrededor de dos Objetivos de Desarrollo Sostenible propuestos por las Naciones Unidas:
 - Objetivo 8. Trabajo digno y crecimiento económico, y
 - Objetivo 9. Industria, innovación e infraestructuras
- En la sesión de apertura de la Game Jam, el equipo organizador explicará los aspectos concretos de la temática.
- Las propuestas presentadas por los equipos participantes no podrán tener contenidos considerados ilícitos, difamatorios, sexistas, racistas, xenófobos, discriminatorios, pornográficos, o que, de cualquier modo, atenten contra los derechos de terceros.

- Inscripciones

- Las inscripciones se abrirán el 20 de enero y se cerrarán el 2 de febrero.
- Las inscripciones de equipos de 4 o 5 participantes será conjunta.
- En la inscripción individual será necesario que indiques qué rol quieres adoptar (programador, diseñador o artista).
- La documentación necesaria para formalizar la solicitud es DNI o NIE y carné de estudiante de la UPC o copia de la hoja de matrícula.
- El número máximo de plazas para participar en la Game Jam es de 80 y el mínimo de equipos participantes es de 4. En caso de que no haya este mínimo, la Game Jam no se realizará.
- En caso de que las inscripciones superen el número de plazas, el criterio de selección para participar será el de orden de inscripción.
- Los estudiantes del Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos del CITM que, además, sean miembros de la organización, podrán participar en la Game Jam, si bien darán prioridad a la organización del evento y no podrán optar a ningún premio.

- **Premios**

Las categorías de los premios son:

o Mejor Juego

El jurado escogerá cuál es el juego ganador atendiendo a los criterios descritos en el punto “Jurado y Criterios” de estas mismas bases.

Cada participante del equipo ganador recibirá una tarjeta para la plataforma Steam por valor de 50 €.

o Mejor Arte

El jurado escogerá cuál es el juego ganador atendiendo a los criterios descritos en el punto “Jurado y Criterios” de estas mismas bases.

Cada participante del equipo ganador recibirá una tarjeta para la plataforma Steam por valor de 50 €.

o Otros premios:

■ Mejor Tecnología. Diploma acreditativo. Premio otorgado por el Jurado atendiendo a los criterios descritos en el punto “Jurado y Criterios” de estas mismas bases.

■ Mejor Juego por Votación Popular. Diploma acreditativo. Premio por votación popular. La votación popular se realizará el día 10 de febrero, entre las 17 h y las 18 h (el mismo día de la entrega de premios).

Podrán votar todos los participantes en la Game Jam, excepto aquellos que formen parte de la organización del evento.

- **Material**

El uso de material propiedad de terceros tales como código, assets, mallas, sonido, música, etc., está permitido, pero será necesario que el grupo participante lo informe expresamente en el momento de la entrega y la presentación del juego.

- **Calendario y horarios**

Día	Hora	Evento
04/02/2021	09:00	Bienvenida en línea de los participantes
04/02/2021	09:00 - 09:45	Acto de apertura y <i>kick off</i>
04/02/2021	09:45	Comienzo de la Game Jam por los ODS
04/02/2021 05/02/2021	Todo el día	Desarrollo de los juegos
05/02/2021	Hasta 20:00	Final de la Game Jam y entrega de los juegos
10/02/2021	16:00 - 17:00	Presentación de los juegos
10/02/2021	17:00 – 17:30	Deliberación del jurado
		Votación premio honorífico por votación popular
10/02/2021	17:30 - 18:00	Entrega de premios y clausura

- **Jurado y criterios**

- El jurado estará formado por tres profesores de CITM y/o la UPC expertos en el sector del videojuego. Su decisión es inapelable.
- En el premio de Mejor Juego, el jurado valorará los diversos aspectos de la propuesta: diseño, tecnología, arte, jugabilidad, etc.
- En cuanto al premio de Mejor Arte, el jurado valorará los aspectos artísticos de la propuesta.
- Finalmente, respecto al premio de Mejor Tecnología el Jurado valorará los aspectos técnicos y originalidad de la solución tecnológica en cuanto a programación y estructura.
- Una misma propuesta puede optar a más de un premio.
- Los premios pueden quedar desiertos.
- Las decisiones del jurado son definitivas y no admiten ningún tipo de recurso.

- **Organización**

Los participantes podrán solicitar ayuda a la organización en cualquier momento, que estarán encantados de solucionar cualquier duda o problema que pueda surgir.

La organización podrá expulsar a un participante con un comportamiento inadecuado.

La FPC se reserva el derecho a cambiar estas bases, sin previo aviso, mediante su publicación en el blog del CITM, así como anular la Game Jam.

El hecho de presentar la solicitud de participación presupone la aceptación de estas bases.

Terrassa, 2 de febrero de 2021