

Grado en Diseño, Animación y Arte Digital

4 años / 240 créditos ECTS

ESTRUCTURA MODULAR

Formación Básica	78
Formación Obligatoria	126
Formación Optativa	24
Trabajo Fin de Grado	12
Total créditos ECTS	240

PLAN DE ESTUDIOS

1.ER CURSO			2.º CURSO		
ECTS	TIPO		ECTS	TIPO	
Cuadrimestre 1			Cuadrimestre 3		
Cultura Visual y Nuevos Medios	6	Básica	Técnicas de Captación de Imagen	6	Básica
Industria del Arte Digital	6	Básica	Concept Art	6	Básica
Fundamentos del Diseño	6	Básica	Animación 2D	6	Obligatoria
Dibujo e Ilustración Digital	6	Básica	Escenarios 3D	6	Básica
Introducción al Modelaje 3D	6	Básica	Arte y Diseño para Videojuegos	6	Obligatoria
Cuadrimestre 2			Cuadrimestre 4		
Diseño Gráfico	6	Básica	Procesamiento de la Imagen Digital	6	Obligatoria
Diseño de Personajes	6	Básica	Diseño de Interfaces (Experiencia de Usuario-UX / Interfaz de Usuario-UI)	6	Obligatoria
Iluminación	6	Básica	Modelado de Personajes	6	Básica
Historia y Modelos del Audiovisual	6	Básica	Narrativa Audiovisual	6	Obligatoria
Proyecto 1: Stop Motion	6	Obligatoria	Proyecto 2: Arte para Videojuegos	6	Obligatoria
3.ER CURSO			4.º CURSO		
ECTS	TIPO		ECTS	TIPO	
Cuadrimestre 5			Cuadrimestre 7		
Aplicaciones Interactivas	6	Obligatoria	Entornos de Realidad Virtual	6	Obligatoria
Animación 3D	6	Obligatoria	Recerca Artística Aplicada	6	Obligatoria
Postproducción	6	Obligatoria	Edición y Diseño Sonoro	6	Obligatoria
Guion y Storyboard	6	Obligatoria	Distribución y Modelos de Negocio	6	Obligatoria
Dirección de Arte	6	Obligatoria	Cuadrimestre 7 i 8		
Cuadrimestre 6			Trabajo Fin de Grado	12	Obligatoria
Técnicas de Efectos Visuales (VFX)	6	Obligatoria	Cuadrimestre 8		
Rigging para Animación	6	Obligatoria	Asignaturas Optativas *	24	Optativa
Programación para el Diseño y las Artes	6	Obligatoria			
Dirección de Fotografía	6	Obligatoria			
Proyecto 3: Animación 3D	6	Obligatoria			

* Los 24 ECTS optativos se pueden obtener cursando asignaturas optativas o bien en dos bloques:

- 12 ECTS de prácticas externas
- 12 ECTS de asignaturas optativas