

Grado en Diseño Digital y Tecnologías Multimedia

4 años / 240 créditos ECTS

ESTRUCTURA MODULAR

| | |
|----------------------------|------------|
| Formación Básica | 66 |
| Formación Obligatoria | 138 |
| Formación Optativa | 24 |
| Trabajo Fin de Grado | 12 |
| Total créditos ECTS | 240 |

PLAN DE ESTUDIOS

| 1.ER CURSO | | | 2.º CURSO | | |
|--|------|-------------|---|------|-------------|
| ECTS | TIPO | | ECTS | TIPO | |
| Cuadrimestre 1 | | | Cuadrimestre 3 | | |
| Matemáticas | 6 | Básica | Programación II | 6 | Básica |
| Cultura Visual | 6 | Básica | Teorías de la Comunicación | 6 | Obligatoria |
| Fundamentos del Diseño | 6 | Básica | Fotografía e Iluminación | 6 | Obligatoria |
| Modelado 3D | 6 | Básica | Narrativa Audiovisual | 6 | Obligatoria |
| Experiencia de Usuario | 6 | Básica | Animación 2D | 6 | Obligatoria |
| Cuadrimestre 2 | | | Cuadrimestre 4 | | |
| Física | 6 | Básica | Desarrollo Web I | 6 | Obligatoria |
| Programación I | 6 | Básica | Tecnologías de la Información y la Comunicación | 6 | Básica |
| Diseño Gráfico | 6 | Básica | Producción y Realización Audiovisual | 6 | Obligatoria |
| Diseño de la Interfaz Gráfica | 6 | Básica | Tratamiento Digital de Audio e Imagen | 6 | Obligatoria |
| Proyecto I: Diseño Centrado en el Usuario | 6 | Obligatoria | Proyecto II: Publicidad | 6 | Obligatoria |
| 3.ER CURSO | | | 4.º CURSO | | |
| ECTS | TIPO | | ECTS | TIPO | |
| Cuadrimestre 5 | | | Cuadrimestre 7 | | |
| Postproducción | 6 | Obligatoria | Desarrollo de Aplicaciones Móviles | 6 | Obligatoria |
| Diseño y Edición de Audio | 6 | Obligatoria | Programación Creativa | 6 | Obligatoria |
| Programación de Entornos Virtuales | 6 | Obligatoria | Empresa | 6 | Obligatoria |
| Desarrollo Web II | 6 | Obligatoria | Distribución y Márquetin Digital | 6 | Obligatoria |
| Animación 3D | 6 | Obligatoria | Cuadrimestre 7 i 8 | | |
| Cuadrimestre 6 | | | Trabajo Fin de Grado | 12 | Obligatoria |
| Realidad Virtual y Aumentada | 6 | Obligatoria | Cuadrimestre 8 | | |
| Cultura Digital, Ética y Sociedad | 6 | Obligatoria | Asignaturas Optativas * | 24 | Optativa |
| Métodos de Investigación y Estadística | 6 | Obligatoria | | | |
| Electrónica e Interacción Multisensorial | 6 | Obligatoria | | | |
| Proyecto III: Videojuegos | 6 | Obligatoria | | | |

* Los 24 ECTS optativos se pueden obtener cursando asignaturas optativas o bien en dos bloques:

- 12 ECTS de prácticas externas
- 12 ECTS de asignaturas optativas