

Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs

4 anys / 240 crèdits ECTS

ESTRUCTURA MODULAR

Formació Bàsica	66
Formació Obligatòria	138
Formació Optativa	24
Treball Fi de Grau	12
Total crèdits ECTS	240

PLA D'ESTUDIS

1R CURS			2N CURS		
	ECTS	TIPUS		ECTS	TIPUS
Quadrimestre 1			Quadrimestre 3		
Indústria dels Videojocs	6	Obligatòria	Disseny de Videojocs I	6	Obligatòria
Matemàtiques	6	Bàsica	Desenvolupament de Videojocs	6	Obligatòria
Física	6	Bàsica	Art Conceptual	6	Bàsica
Programació I	6	Bàsica	Matemàtiques II	6	Bàsica
Fonaments del Disseny	6	Bàsica	Física II	6	Bàsica
Quadrimestre 2			Quadrimestre 4		
Narrativa Audiovisual	6	Obligatòria	Disseny de Videojocs II	6	Obligatòria
Modelatge 3D	6	Bàsica	Animació 2D	6	Obligatòria
Arquitectura i Sistemes Operatius	6	Bàsica	Escenaris 3D	6	Obligatòria
Programació II	6	Bàsica	Empresa	6	Bàsica
Projecte 1: Casual Games	6	Obligatòria	Projecte 2: Joc 2D	6	Obligatòria
3R CURS			4T CURS		
	ECTS	TIPUS		ECTS	TIPUS
Quadrimestre 5			Quadrimestre 7		
Interacció i Disseny d'Interfícies	6	Obligatòria	Realitat Virtual i Augmentada	6	Obligatòria
Disseny de Nivells	6	Obligatòria	Xarxa i Jocs Online	6	Obligatòria
Animació 3D	6	Obligatòria	Finançament i Models de Negoci	6	Obligatòria
Intel·ligència Artificial	6	Obligatòria	Anàlisi de Dades	6	Obligatòria
Motors de Videojocs	6	Obligatòria	Quadrimestre 7 i 8		
Quadrimestre 6			Treball Fi de Grau	12	Obligatòria
Comunicació i Lideratge	6	Obligatòria	Quadrimestre 8		
Gamificació	6	Obligatòria	Assinatures Optatives *	24	Optativa
Àudio Digital	6	Obligatòria			
Distribució Digital i Màrqueting	6	Obligatòria			
Projecte 3: Joc 3D	6	Obligatòria			

* Els 24 ECTS optatius es poden assolir cursant assignatures optatives o bé en dos blocs :

- 12 ECTS de pràctiques externes
- 12 ECTS d'assignatures optatives