

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

4 años / 240 créditos ECTS

ESTRUCTURA MODULAR

Formación Básica	66
Formación Obligatoria	138
Formación Optativa	24
Trabajo Fin de Grado	12
Total créditos ECTS	240

PLAN DE ESTUDIOS

1.ER CURSO			2.º CURSO		
ECTS	TIPO		ECTS	TIPO	
Cuadrimestre 1			Cuadrimestre 3		
Industria de los Videojuegos	6	Obligatoria	Diseño de Videojuegos I	6	Obligatoria
Matemáticas	6	Básica	Desarrollo de Videojuegos	6	Obligatoria
Física	6	Básica	Art Conceptual	6	Básica
Programación I	6	Básica	Matemáticas II	6	Básica
Fundamentos del Diseño	6	Básica	Física II	6	Básica
Cuadrimestre 2			Cuadrimestre 4		
Narrativa Audiovisual	6	Obligatoria	Diseño de Videojuegos II	6	Obligatoria
Modelado 3D	6	Básica	Animación 2D	6	Obligatoria
Arquitectura y Sistemas Operativos	6	Básica	Escenarios 3D	6	Obligatoria
Programación II	6	Básica	Empresa	6	Básica
Proyecto I: Casual Games	6	Obligatoria	Proyecto II: Juego 2D	6	Obligatoria
3.ER CURSO			4.º CURSO		
ECTS	TIPO		ECTS	TIPO	
Cuadrimestre 5			Cuadrimestre 7		
Interacción y Diseño de Interfaces	6	Obligatoria	Realidad Virtual y Aumentada	6	Obligatoria
Diseño de Niveles	6	Obligatoria	Red y Juegos Online	6	Obligatoria
Animación 3D	6	Obligatoria	Financiación y Modelos de Negocio	6	Obligatoria
Inteligencia Artificial	6	Obligatoria	Análisis de Datos	6	Obligatoria
Motores de Videojuegos	6	Obligatoria	Cuadrimestre 7 i 8		
Cuadrimestre 6			Trabajo Fin de Grado	12	Obligatoria
Comunicación y Liderazgo	6	Obligatoria	Cuadrimestre 8		
Gamificación	6	Obligatoria	Asignaturas Optativas *	24	Optativa
Audio Digital	6	Obligatoria			
Distribución Digital y Márquetin	6	Obligatoria			
Proyecto III: Juego 3D	6	Obligatoria			

* Los 24 ECTS optativos se pueden obtener cursando asignaturas optativas o bien en dos bloques:

- 12 ECTS de prácticas externas
- 12 ECTS de asignaturas optativas