

Cuadro de convalidaciones de los grados del **Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia (CITM)** **Universidad Politécnica de Cataluña (UPC)**

Convalidaciones de Ciclos Formativos de Grados Superiores (CFGs)

Fuente: Generalidad de Cataluña
Actualización: 07/05/2024

GRADO OFICIAL EN DISEÑO DIGITAL I TECNOLOGIAS MULTIMEDIA		
CFGs	Asignaturas	Créditos
Administración de Sistemas Informáticos (LOGSE)	Programación I	6
Administración de Sistemas Informáticos en Red (LOE)	Programación I	6
	Tecnologías de la información y la comunicación	6
Administración de Sistemas Informáticos en Red: perfil profesional Ciberseguridad (LOE)	Programación I	6
	Tecnologías de la información y la comunicación	6
Animación: Perfil profesional de Videojuegos y Entornos Virtuales (LOE)	Animación 2D	6
	Animación 3D	6
	Fundamentos del diseño	6
	Narrativa Audiovisual	6
Animación (LOE)	Animación 2D	6
	Animación 3D	6
	Fundamentos del diseño	6
	Narrativa Audiovisual	6
Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos; perfil Mundos Virtuales, Realidad Aumentada y "Gamificación" (LOE)	Animación 2D	6
	Animación 3D	6
	Programación de entornos virtuales	6
Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos (LOE)	Animación 2D	6
	Animación 3D	6
	Programación de entornos virtuales	6
Cómic (LOE)	Fundamentos del diseño	6
Desarrollo de Aplicaciones Informáticas (LOGSE)	Programación I	6
Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (LOE)	Desarrollo de aplicaciones móviles	6
	Programación I	6
	Tecnologías de la información y la comunicación	6
Desarrollo de aplicaciones Multiplataforma: perfil profesional Videojuegos i Ocio Digital (LOE)	Desarrollo de aplicaciones móviles	6
	Programación I	6
	Tecnologías de la información y la comunicación	6
Desarrollo de Aplicaciones Web (LOE)	Desarrollo web I	6
	Desarrollo web II	6
	Programación I	6

	Tecnologías de la Información y la comunicación	6
Fotografía (LOE)	Fundamentos del diseño	6
	Fotografía e iluminación	6
Gráfica Audiovisual: perfil profesional de Infografía en 3D (LOE)	Fundamentos del diseño	6
	Modelado 3D	6
	Narrativa audiovisual	6
Gráfica Audiovisual (LOE)	Fundamentos del diseño	6
	Modelado 3D	6
	Narrativa audiovisual	6
Gráfica Impresa (LOE)	Fundamentos del diseño	6
Gráfica Interactiva (LOE)	Diseño de interfaz gráfica	6
	Experiencia de usuario	6
	Fundamentos del diseño	6
Gráfica Publicitaria (LOE)	Fundamentos del diseño	6
Iluminación, Captación y Tratamiento de la Imagen (LOE)	Fotografía e iluminación	6
	Producción y realización audiovisual	6
Ilustración (LOE)	Fundamentos del diseño	6
Marketing y Publicidad	Distribución y Marketing Digital	6
Producción de Audiovisuales y Espectáculos (LOE)	Narrativa audiovisual	6
	Producción y realización audiovisual	6
Realización de Proyectos Audiovisuales y Espectáculos (LOE)	Producción y realización audiovisual	6
Sonido para Audiovisuales y Espectáculos (LOE)	Diseño y edición de audio	6

GRADO OFICIAL EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS		
CFGS	Asignaturas	Créditos
Administración de Sistemas Informáticos (LOGSE)	Arquitectura y sistemas operativos	6
Administración de Sistemas Informáticos en Red (LOE)	Arquitectura y sistemas operativos	6
Administración de Sistemas Informáticos en Red: perfil profesional Ciberseguridad (LOE)	Arquitectura y sistemas operativos	6
Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos (LOE)	Animación 2D	6
	Fundamentos del diseño	6
	Modelado 3D	6
	Narrativa audiovisual	6
	Postproducción y efectos visuales	6
Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (LOE)	Arquitectura i sistemas operativos	6
	Dispositivos móviles	6
	Programación I	6
	Programación II	6
Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma, perfil profesional videojuegos y ocio digital (LOE)	Arquitectura i sistemas operativos	6
	Dispositivos móviles	6
	Programación I	6
	Programación II	6
Desarrollo de Aplicaciones Web (LOE)	Arquitectura y sistemas operativos	6
	Programación I	6

	Programación II	6
Diseño y Edición de Publicaciones Impresas y Multimedia (LOE)	Fundamentos del diseño	6
Diseño y Gestión de la Producción Gráfica (LOE)	Fundamentos del diseño	6

GRADO OFICIAL EN DISEÑO, ANIMACIÓN Y ARTE DIGITAL		
CFGS	Asignaturas	Créditos
Animación: Perfil profesional de Videojuegos y Entornos Virtuales (LOE)	Animación 2D	6
	Animación 3D	6
	Dibujo e ilustración digital	6
	Fundamentos del diseño	6
	Programación para el diseño y las artes	6
Animación (LOE)	Animación 2D	6
	Animación 3D	6
	Dibujo e ilustración digital	6
	Fundamentos del diseño	6
Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos (LOE)	Animación 3D	6
	Aplicaciones interactivas	6
	Introducción al modelado 3D	6
Cómic (LOE)	Dibujo e ilustración digital	6
	Fundamentos del diseño	6
Diseño y Edición de Publicaciones Impresas y Multimedia (LOE)	Diseño gráfico	6
Diseño y Gestión de la Producción Gráfica (LOE)	Diseño gráfico	6
Fotografía (LOE)	Fundamentos del diseño	6
	Técnicas de captación de imágenes	6
Gráfica Audiovisual (LOE)	Fundamentos del diseño	6
	Introducción al modelado 3D	6
Gráfica Impresa (LOE)	Fundamentos del diseño	6
Gráfica Interactiva (LOE)	Diseño de interfaces	6
	Fundamentos del diseño	6
	Programación para el diseño y las artes	6
Gráfica Publicitaria (LOE)	Fundamentos del diseño	6
	Diseño gráfico	6
Iluminación, Captación y Tratamiento de la Imagen (LOE)	Técnicas de captación de imágenes	6
Ilustración (LOE)	Fundamentos del diseño	6
	Dibujo e ilustración digital	6
Producción de audiovisuales y espectáculos (LOE)	Narrativa audiovisual	6
Realización de proyectos de audiovisuales y espectáculos (LOE)	Postproducción	6
Sonido para audiovisuales y espectáculos (LOE)	Edición y diseño sonoro	6