

Cuadro de convalidaciones de los grados del Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia (CITM) Universidad Politécnica de Cataluña (UPC)

Convalidaciones de Ciclos Formativos de Grados Superiores (CFGS)

Fuente: Generalidad de Cataluña
Actualización: 07/03/2022

GRADO OFICIAL EN MULTIMEDIA		
CFGS	Asignaturas	Créditos
Administración de Sistemas Informáticos (LOGSE)	Fundamentos informáticos	6
Administración de Sistemas Informáticos en Red (LOE)	Fundamentos informáticos	6
Animación, perfil profesional de Videojuegos y Entornos Virtuales (LOE)	Animación 2D	6
	Comunicación audiovisual	9
	Fundamentos del diseño	9
	Proyecto 6	6
Animación (LOE)	Animación 2D	6
	Animación 3D	6
	Comunicación audiovisual	9
	Fundamentos del diseño	9
Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos; perfil Mundos Virtuales, Realidad Aumentada y Gamificación (LOE)	Programación de entornos virtuales	6
	Proyecto 6	6
Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos (LOE)	Animación 2D	6
	Proyecto 6	6
Cómic (LOE)	Fundamentos del diseño	9
Desarrollo de Aplicaciones Informáticas (LOGSE)	Fundamentos informáticos	6
Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (LOE)	Fundamentos informáticos	6
Desarrollo de Aplicaciones Web (LOE)	Fundamentos informáticos	6
	Programación web dinámica y bases de datos	6
Fotografía (LOE)	Cultura visual	6
	Fundamentos del diseño	9
Fotografía Artística (LOGSE)	Comunicación audiovisual	9
	Cultura visual	6
Gráfica Audiovisual, perfil profesional de Infografía en 3D (LOE)	Comunicación audiovisual	9
	Fundamentos del diseño	9
	Fundamentos per la representació i el modelatge 3D	6
Gráfica Audiovisual (LOE)	Comunicación audiovisual	9
	Fundamentos del diseño	9
	Fundamentos para la representación y el modelado 3D	6
Gráfica Impresa (LOE)	Fundamentos del diseño	9

Gráfica Interactiva (LOE)	Fundamentos del diseño	9
	Fundamentos informáticos	6
Gráfica Publicitaria (LOE)	Fundamentos del diseño	9
	Proyecto 4	6
Gráfica Publicitaria (LOGSE)	Comunicación audiovisual	9
	Cultura visual	6
	Fundamentos del diseño	9
Iluminación, Captación y Tratamiento de la Imagen (LOE)	Estructura de la imagen e iluminación	6
Ilustración (LOE)	Fundamentos del diseño	9
Ilustración (LOGSE)	Cultura visual	6
Imagen (LOGSE)	Comunicación audiovisual	9
Producción de Audiovisuales y Espectáculos (LOE)	Comunicación audiovisual	9
Realización de Audiovisuales y Espectáculos (LOGSE)	Comunicación audiovisual	9
Realización de Proyectos Audiovisuales y Espectáculos (LOE)	Comunicación audiovisual	9
Sistemas de Telecomunicación e Informáticos (LOGSE)	Arquitectura y seguridad de redes informáticas	6
	Fundamentos informáticos	6
Sonido para Audiovisuales y Espectáculos (LOE)	Sistemas de audio	6

GRADO OFICIAL EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS		
CFGS	Asignaturas	Créditos
Administración de Sistemas Informáticos (LOGSE)	Arquitectura y sistemas operativos	6
Administración de Sistemas Informáticos en Red (LOE)	Arquitectura y sistemas operativos	6
Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos (LOE)	Animación 2D	6
	Fundamentos del diseño	6
	Modelado 3D	6
	Narrativa audiovisual	6
	Postproducción y efectos visuales	6
Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (LOE)	Arquitectura i sistemas operativos	6
	Dispositivos móviles	6
	Programación I	6
	Programación II	6
Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma, perfil profesional videojuegos y ocio digital (LOE)	Arquitectura i sistemas operativos	6
	Dispositivos móviles	6
	Programación I	6
	Programación II	6
Desarrollo de Aplicaciones Web (LOE)	Arquitectura y sistemas operativos	6
	Programación I	6
	Programación II	6
Diseño y Edición de Publicaciones Impresas y Multimedia (LOE)	Fundamentos del diseño	6
Diseño y Gestión de la Producción Gráfica (LOE)	Fundamentos del diseño	6

GRADO OFICIAL EN DISEÑO, ANIMACIÓN Y ARTE DIGITAL		
CFGS	Asignaturas	Créditos
Animación, perfil profesional de Videojuegos y Entornos Virtuales (LOE)	Aplicaciones interactivas	6
	Fundamentos del diseño	6
	Narrativa audiovisual	6
Animación (LOE)	Fundamentos del diseño	6
	Narrativa audiovisual	6
Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos; perfil Mundos Virtuales, Realidad Aumentada y Gamificación (LOE)	Aplicaciones interactivas	6
	Modelado 3D	6
Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos (LOE)	Aplicaciones interactivas	6
	Modelado 3D	6
Cómic (LOE)	Fundamentos del diseño	6
	Ilustración y arte conceptual	6
Diseño y Edición de Publicaciones Impresas y Multimedia (LOE)	Diseño gráfico	6
Diseño y Gestión de la Producción Gráfica (LOE)	Diseño gráfico	6
Fotografía (LOE)	Fotografía	6
	Fundamentos del diseño	6
Gráfica Audiovisual (LOE)	Fundamentos del diseño	6
	Narrativa audiovisual	6
Gráfica Impresa (LOE)	Fundamentos del diseño	6
Gráfica Interactiva (LOE)	Aplicaciones interactivas	6
	Fundamentos del diseño	6
Gráfica Publicitaria (LOE)	Fundamentos del diseño	6
	Publicidad	6
Iluminación, Captación y Tratamiento de la Imagen (LOE)	Fotografía	6
Ilustración (LOE)	Fundamentos del diseño	6
	Ilustración y arte conceptual	6
Marketing y Publicidad (LOE)	Publicidad	6